



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG49VQ
SUPER ULTRA-WIDE GAMING MONITOR

ASUS

Tabla de contenido

Avisos	iii
Información de seguridad.....	iv
Limpieza y mantenimiento.....	vi
1.1 Bienvenido.....	1-1
1.2 Contenido del paquete	1-1
1.3 Ensamblar el monitor	1-2
1.4 Conectar los cables	1-5
1.4.1 Parte posterior del monitor LCD	1-5
1.5 Presentación del monitor	1-6
1.5.1 Utilizar los botones de control	1-6
2.1 Ajustar el monitor	2-1
2.2 Dimensión de la estructura	2-2
2.3 Desmontar el brazo y la base (para el soporte para pared VESA)	2-3
3.1 Menú en pantalla (OSD).....	3-1
3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración	3-1
3.1.2 Presentación de las funciones OSD	3-2
3.2 Especificaciones.....	3-11
3.3 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3-12
3.4 Lista de frecuencias admitidas.....	3-14

Copyright© 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, se puede reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a ningún idioma, de ninguna forma ni por ningún medio, excepto la documentación que el comprador mantiene como copia de seguridad, sin el permiso por escrito de ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

La garantía del producto o el servicio no se extenderá si: (1) el producto se repara, modifica o altera, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto está deteriorado o se ha extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTA PUBLICACIÓN "COMO ESTÁ" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPTIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SOLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECIACIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales.
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado, hallándose que satisface los límites de un dispositivo digital de Clase B de acuerdo con los requisitos definidos en la Sección 15 de la normativa FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones realizados en esta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

Este aparato digital de Clase B cumple los requisitos establecidos por las normas canadienses que regulan la fabricación de equipos generadores de interferencias.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.
- La toma de corriente se debe instalar junto al equipo y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad.

- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional de servicio técnico cualificado.
- Proporcione una conexión a tierra antes de conectar el enchufe principal a la toma de corriente eléctrica. Además, cuando desconecte la conexión con toma de tierra, asegúrese de hacerlo tirando del enchufe principal de la toma de corriente eléctrica.
- Utilice ADP180MB del adaptador DELTA.

ADVERTENCIA

El uso de otros auriculares o audífonos que no sean los especificados puede producir pérdida de audición debido a las presiones de sonido excesivas.

Declaración de la restricción sobre sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las “Reglas de residuos electrónicos (administración) de la India, 2016” y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados (PBB) y éteres de difenílicos polibromados (PBDE) en concentraciones que superen el 0,1 % de peso en materiales homogéneos y el 0,01 % de peso en materiales homogéneos para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa 2 de la Regla.

Fabricado en China

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Limpeza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Utilice productos de limpieza fabricados para pantallas LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: Información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: Información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: Información que DEBE seguir para completar una tarea.



NOTA: Sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte el sitio Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

1.1 Bienvenido

¡Gracias por adquirir el monitor LCD de ASUS®!

Los monitores LCD panorámicos más modernos de ASUS proporcionan una visualización más nítida, clara y brillante, además de una gran cantidad de funciones que mejoran la experiencia de visualización.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Pie del monitor
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de Garantía
- ✓ 1x Cable de alimentación
- ✓ 1x Cable HDMI
- ✓ 1x Cable DP
- ✓ 1x Adaptador de alimentación
- ✓ 1x Cable USB 3.0
- ✓ Cubierta VESA
- ✓ Kit VESA



-
- Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
-

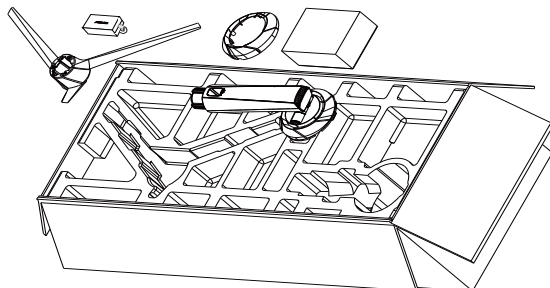
1.3 Ensamblar el monitor

Para ensamblar el monitor:

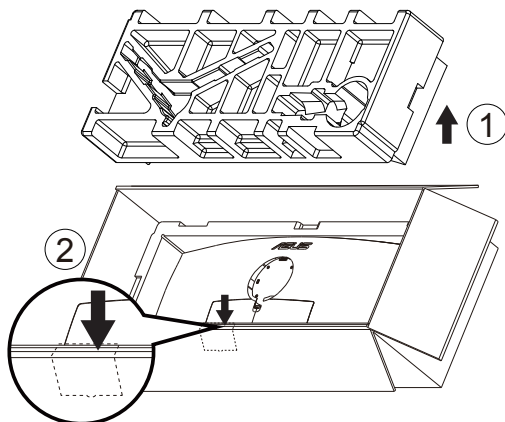


- Mientras se monta el brazo y la base del monitor, es recomendable mantener el monitor dentro de su embalaje de EPS (poliestireno expandido)(Caja de cartón).

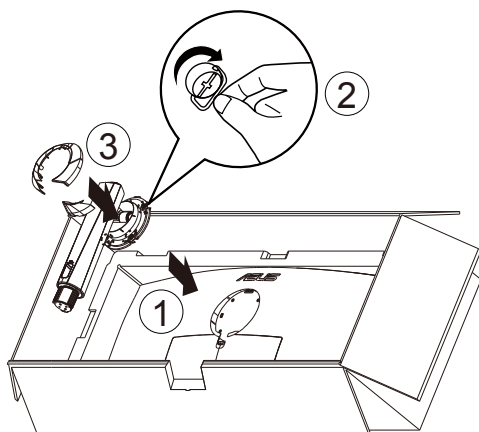
1. Saque todos los accesorios del EPS por la parte superior.



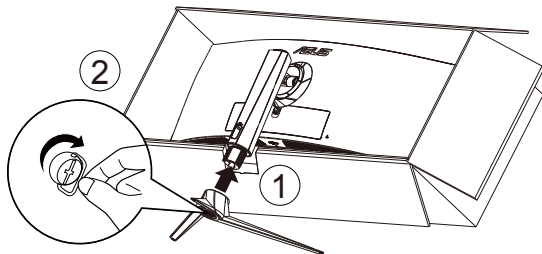
2. Saque el EPS por la parte superior de la caja de cartón y luego empuje para abrir el orificio del ensamblaje del pie.



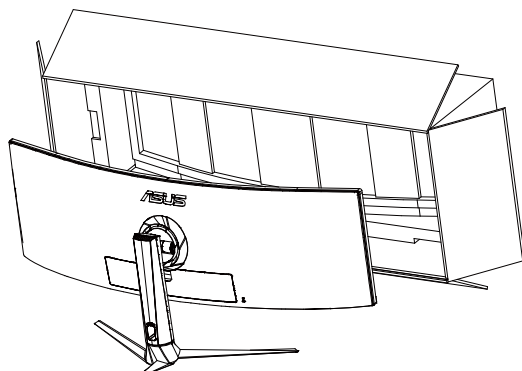
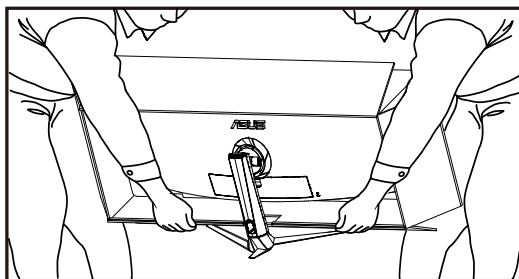
3. Alinee el orificio del tornillo en el monitor con el tornillo integrado en el brazo. A continuación, inserte el brazo en el monitor.
 - 3.1 Instalar el brazo.
 - 3.2 Fije el tornillo incluido.
 - 3.2 Cubra la cubierta VESA.



4. Fije la base al brazo apretando el tornillo incluido.

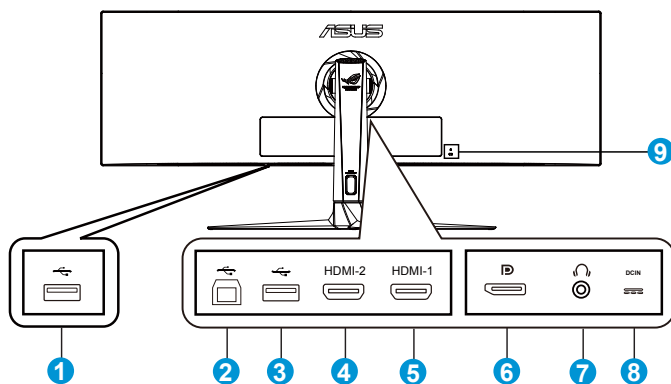


5. Levante el paquete junto con el monitor y asegúrese de que la base de este se puede apoyar en un piso plano o en un escritorio. Por último, retire el EPS y el embalaje de la caja de cartón.



1.4 Conectar los cables

1.4.1 Parte posterior del monitor LCD

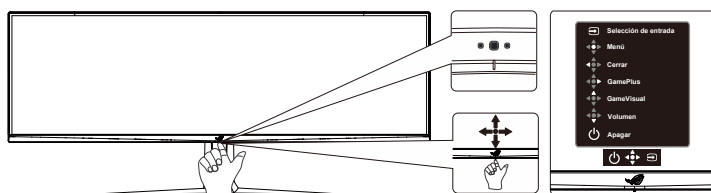


1. Puerto de descarga USB
2. Puerto de carga USB
3. Puerto de descarga USB
4. Puerto HDMI2.0
5. Puerto HDMI2.0
6. DisplayPort
7. Conector para auriculares
8. Puerto ENTRADA DE CC
9. Bloqueo Kensington

1.5 Presentación del monitor

1.5.1 Utilizar los botones de control

Use el botón de control en la parte inferior del monitor para ajustar la configuración del monitor.



1. Indicador de encendido:

- En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDER
Ámbar	Modo de espera
APAGAR	APAGAR

2. Botón de alimentación:

- Presione este botón para encender y apagar el monitor. Presione cualquier tecla para encender el monitor cuando el monitor está apagado.

3. Botón de Volumen:

- Este es un botón de acceso directo. La configuración predeterminada es Volumen.

4. GameVisual:





- Este es un botón de acceso directo. La configuración predeterminada es GameVisual.

5. Botón GamePlus:

- Este es un botón de acceso directo. La configuración predeterminada es GamePlus.
- **GamePlus:** La función GamePlus proporciona un conjunto de herramientas y crea un entorno de juego mejorado para los usuarios cuando se reproducen diferentes tipos de juegos. Concretamente, la función Punto de mira está especialmente diseñada para jugadores nuevos y principiantes interesados en los juegos de disparo en primera persona (FPS, First Person Shooter).

Para activar GamePlus:

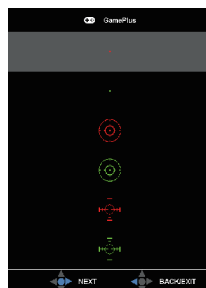
- Presione el botón **GamePlus** para entrar en el menú principal GamePlus.

- Active la función Punto de mira, Temporizador, Contador de FPS o Alineación de pantallas.
- Mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo para seleccionar y presione  para confirmar la función necesaria. Presione  para salir.
- Se pueden mover el Punto de mira/Temporizador/Contador de FPS presionando  el botón de 5 direcciones.

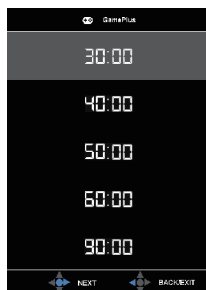
GamePlus Menú principal



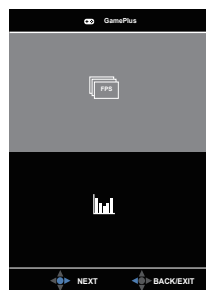
GamePlus-Punto de mira






GamePlus-Temporizador



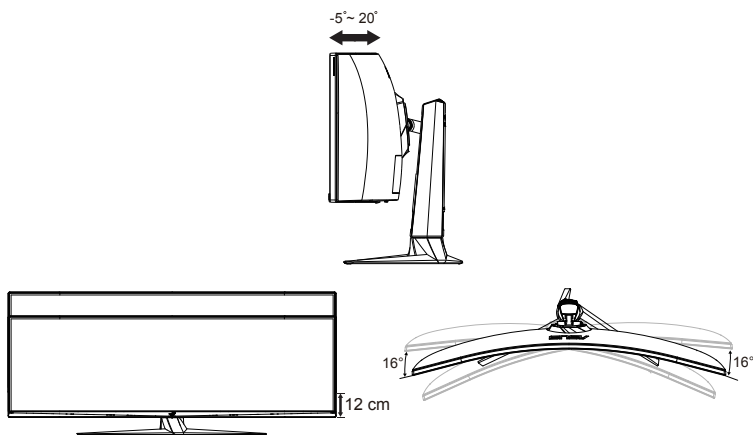
GamePlus-Contador de FPS



6.  Botón Cerrar
 - Permite salir del menú OSD.
7.  Botón Menú
 - Este es el acceso directo al menú. Selecciónelo para abrir el menú OSD principal.
8.  Botón Selección de entrada:
 - Este es un botón de acceso directo. El ajuste predeterminado es selección de entrada. Use la tecla de acceso directo Selección de entrada para cambiar de "HDMI-1", "HDMI-2" o "DisplayPort".

2.1 Ajustar el monitor

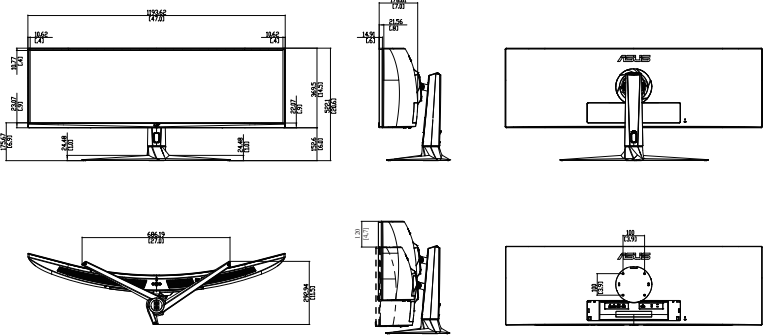
- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- Puede ajustar el ángulo del monitor entre -5° y 20° , así como girarlo 16° hacia la izquierda o hacia la derecha. También puede ajustar la altura del monitor entre ± 12 cm.



Es normal que el monitor tiemble ligeramente mientras ajusta el ángulo de visualización.

2.2 Dimensión de la estructura

Unidad: mm [pulgadas]



2.3 Desmontar el brazo y la base (para el soporte para pared VESA)

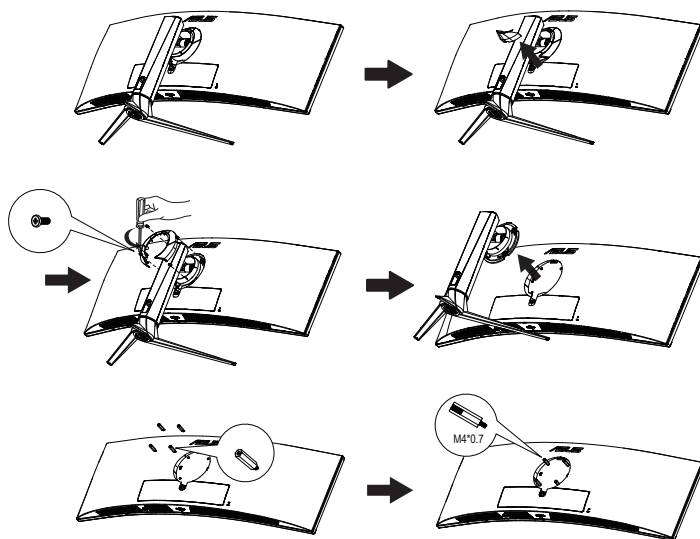


- Evite dañar la superficie del monitor. Mientras desmonta la base del monitor, mantenga siempre esté dentro de su embalaje de EPS.

El brazo desmontable de este monitor LCD está especialmente diseñado para soportes para pared VESA.

Para desmontar el brazo y la base

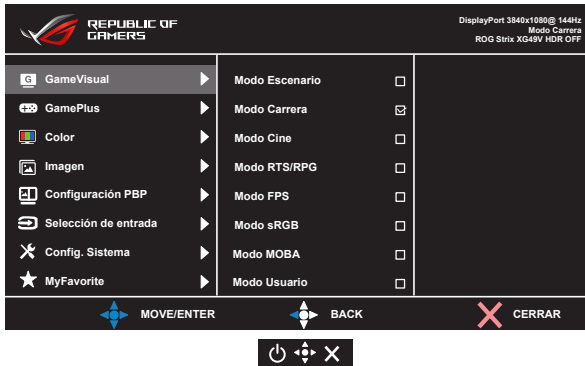
1. Desconecte los cables de alimentación y señal. Coloque el monitor boca abajo con cuidado sobre su embalaje de EPS.
2. Quite las tapas situadas en el lugar donde el monitor y el brazo se unen.
3. Quite los cuatro (4) tornillos que sujetan el brazo a la parte posterior del monitor.
4. Desmonte el pedestal (brazo y base) del monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 28,8 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm).

3.1 Menú en pantalla (OSD)

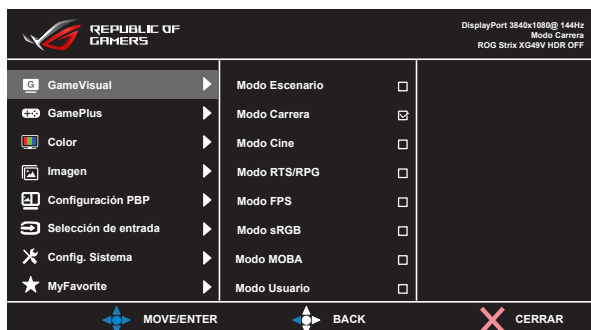
3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración



1. Presione el botón central del botón de 5 direcciones para mostrar el menú OSD.
2. Presione los botones Arriba y Abajo para cambiar las opciones del menú. Cuando se mueve de un icono a otro, el nombre de la opción se resalta.
3. Para seleccionar un elemento resaltado en el menú, presione el botón Derecha o el botón Centro.
4. Presione los botones Arriba y Abajo para seleccionar los parámetros que desea.
5. Presione el botón Derecha o el botón Centro para entrar en la barra de deslizamiento y, a continuación, utilice los botones Arriba o Abajo (dependiendo de los indicadores del menú) para realizar cambios.
6. Presione el botón Izquierda para regresar al menú anterior.

3.1.2 Presentación de las funciones OSD

1. GameVisual

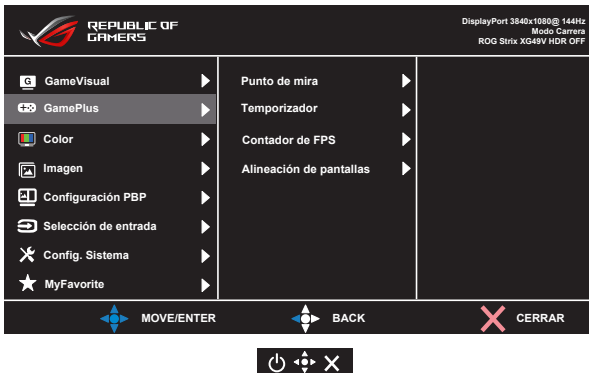


- **Modo Escenario:** Ésta es la mejor elección para visualización de fotografías de paisajes con la tecnología de vídeo inteligente GameVisual™.
- **Modo Carrera:** Ésta es la mejor elección para ejecutar juegos de carreras con la Tecnología de vídeo inteligente GameVisual™.
- **Modo Cine:** Ésta es la mejor elección para ver películas con la Tecnología de vídeo inteligente GameVisual™.
- **Modo RTS/RPG:** Ésta es la mejor elección para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real-time Strategy)/ Juegos de roles (RPG, Role-Playing Game) con la tecnología de vídeo inteligente GameVisual™.
- **Modo FPS:** Ésta es la mejor elección para ejecutar juegos de disparo en primera persona con la tecnología de vídeo inteligente GameVisual™.
- **Modo sRGB:** Ésta es la mejor elección para ver fotografías y gráficos desde PCs.
- **Modo MOBA:** Se trata de la mejor elección para juegos de campo de batalla multijugador en línea (MOBA, Multiplayer Online Battle Arena) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Usuario:** en el menú Color hay más elementos disponibles para ajustar.



- En Modo Carrera, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Nitidez y ASCR.
- En Modo sRGB, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Temp del color, Nitidez, Brillo, Contraste y ASCR.
- En Modo MOBA, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Nitidez y ASCR.

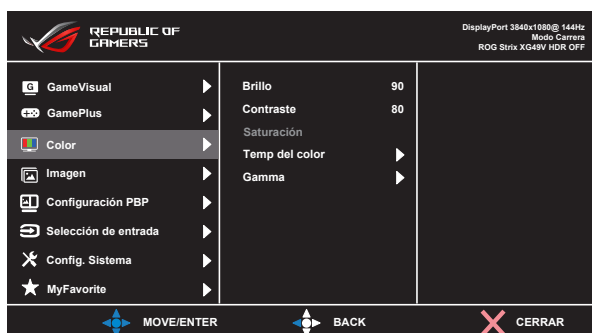
2. GamePlus



- **Punto de mira:** Activar la función del punto de mira.
- **Temporizador:** Activar la función temporizador.
- **Contador de FPS:** Activar la función Contador de FPS
- **Alineación de pantallas:** Activar la función Alineación de pantalla

3. Color

Esta función permite seleccionar el color de la imagen que desea.



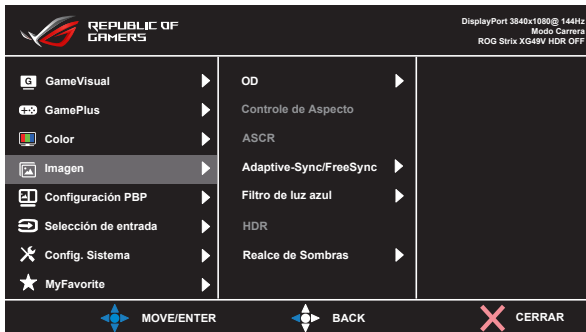
- **Brillo:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Contraste:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Saturación:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Temp del color:** Contiene tres modos de color predefinidos (**Frío**, **Normal** y **Cálido**) y la opción **Modo Usuario**.
- **Gamma:** Contiene los tres modos de gamma siguientes: 1.8, 2.2 y 2.5.



-
- En el Modo Usuario, el usuario puede configurar los colores R (rojo), V (verde) y A (azul), cuyos valores oscilan entre 0 y 100.
-

4. Imagen

Puede ajustar OD, Controle de Aspecto, ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, Filtro de luz azul, HDR y Realce de Sombras desde esta función principal.



- **OD:** Permite acelerar el tiempo de respuesta mediante la tecnología Over Drive. Incluye las opciones Nivel 0~Nivel 5.
- **Controle de Aspecto:** Permite ajustar la relación de aspecto en “Pantalla Completa” y “4:3”.
- **ASCR:** Seleccione **ENCENDER** o **APAGAR** para habilitar o deshabilitar la función de relación de contraste dinámico.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Esta acción permite a una fuente de gráficos compatible con Adaptive-Sync/FreeSync ajustar dinámicamente la tasa de actualización de visualización basándose en tasas de fotogramas de contenido típico para ahorrar energía, lo que permite actualizaciones de visualización de baja latencia y prácticamente sin oscilaciones. FreeSync admite 48-100Hz en modo HDMI. FreeSync admite 48-144Hz en modo DP.
- **Filtro de luz azul:** Esta opción permite ajustar el nivel de energía de la luz azul emitida por la retroiluminación de LED.
- **HDR:** Alto rango dinámico. Contiene tres modos HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR y FreeSync2 HDR). El elemento HDR se bloqueará cuando se conecte a un vídeo HDR FreeSync2 de AMD. (FreeSync 2 HDR no es compatible con HDMI a 120Hz)
- **Realce de Sombras:** La mejora del color oscuro ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, lo que hace que sea más fácil encontrar escenas y objetos oscuros.



- Elija 4:3 para mostrar la imagen conforme a la relación de aspecto original de la fuente de entrada.



-
- Cuando la opción Filtro de luz azul está activada, la configuración predeterminada del Modo Carreras se importará automáticamente.
 - En Nivel 1 y Nivel 3, el usuario puede configurar la función Brillo.
 - Nivel 4 es el valor optimizado. Es compatible con la certificación de luz azul baja de TÜV. El usuario no puede configurar la función Brillo.

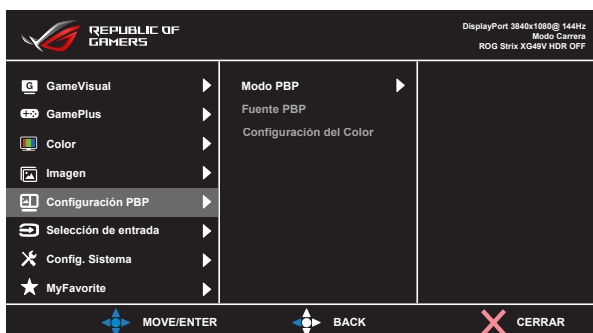


Consulte lo siguiente para aliviar el cansancio ocular:

- Los usuarios deben pasar tiempo alejados de la pantalla si trabajan durante horas. Es aconsejable tomar breves descansos (de al menos 5 minutos) después de aproximadamente 1 hora de trabajo continuo frente a su PC. Tomar descansos breves y frecuentes es más efectivo que un solo descanso más largo.
 - Para minimizar el cansancio y la sequedad oculares, los usuarios deben dar descanso a los ojos periódicamente enfocando objetos que estén alejados.
 - Los ejercicios de los ojos pueden ayudar a reducir el cansancio ocular. Repita estos ejercicios a menudo. Si el cansancio ocular no desaparece, consulte a un médico. Ejercicios para los ojos: (1) Mirar hacia arriba y hacia abajo repetidamente (2) Mover los ojos de un lado a otro lentamente (3) Mover los ojos en diagonal
 - La luz azul de alta energía puede dar lugar a cansancio ocular y a degeneración de la mácula asociada a la edad (AMD, Age-Related Macular Degeneration). El filtro de luz azul puede reducir un 70 % (máximo) de la luz azul peligrosa para evitar el síndrome visual informático (CVS, Computer Vision Syndrome).
-

5. Configuración PBP

La configuración de PBP le permite abrir subventanas conectadas desde cualquier fuente de vídeo.



Al activar esta función, este monitor muestra dos o tres imágenes para cualquier fuente de vídeo.

- **Modo PBP:** Seleccione la función PBPx2 o PBPx3, o desactívela.
- **Fuente PBP:** Seleccione la fuente de entrada de vídeo entre “HDMI-1”, “HDMI-2” o “DisplayPort”.
- **Configuración del Color:** Configure el modo GameVisual para cada ventana de PBP.

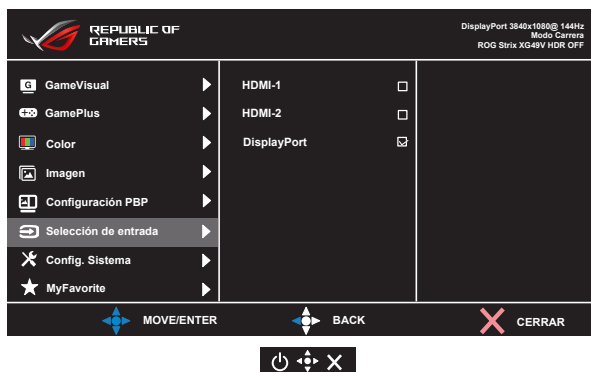


-
- Para activar la función PBP, se desactivará la función Adaptive-Sync/FreeSync y HDR.
 - La función PBP es compatible por debajo de 60Hz.
-

6. Selección de entrada

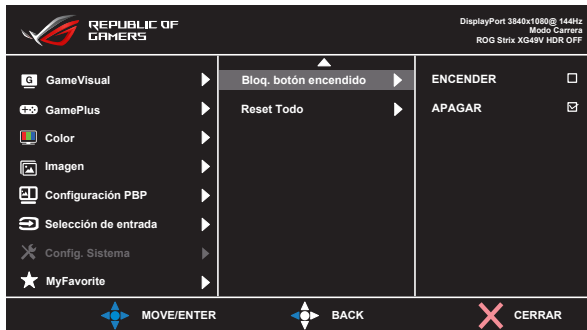
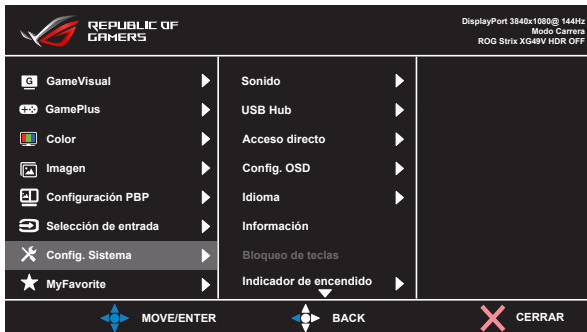
Seleccione la fuente de entrada:

- HDMI-1, HDMI-2 y DisplayPort



7. Config. Sistema

Permite ajustar la configuración del sistema.

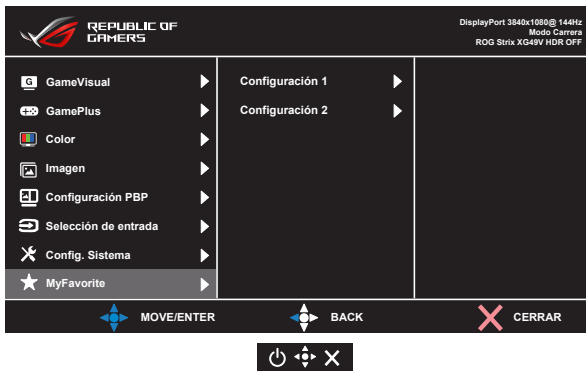


- **Sonido:** Seleccione “**Volumen**” para ajustar el nivel de volumen de salida. Seleccione “**Silencio**” para silenciar el volumen de salida. Seleccione “**Fuente de sonido**” para seleccionar la fuente de audio.
- **USB Hub:** Permite Encender/Apagar la función Concentrador USB durante el modo de espera.
- **Acceso directo:** Seleccionando esta opción, podrá configurar la tecla de acceso directo.
- **Config. OSD:** Permite ajustar las opciones **Temporizador OSD**, **DDC/CI** y **Transparencia** para la pantalla OSD.
- **Idioma:** Permite seleccionar el idioma OSD. Las opciones disponibles son: **Inglés, Francés, Alemán, Español, Italiano, Holandés, Ruso, Polaco, Checo, Croata, Húngaro, Rumano, Portugués, Turco, Chino simplificado, Chino tradicional, Japonés, Coreano, Persa, Tailandés e Indonesio.**
- **Información:** Permite mostrar la información sobre el monitor.

- **Bloqueo de teclas:** Permite deshabilitar todas las funciones de las teclas. Presione el botón Abajo durante más de cinco segundos para deshabilitar la función de bloqueo de los botones.
- **Indicador de encendido:** Permite encender y apagar el indicador LED de alimentación.
- **Bloq. botón encendido:** Permite deshabilitar y habilitar el botón de encendido.
- **Reset Todo:** Seleccione “Sí” para revertir el modo predeterminado de fábrica en toda la configuración.

8. MyFavorite


Cargue y guarde todas las configuraciones en el monitor.









3.2 Especificaciones

Modelo	XG49VQ
Tamaño del panel	49" W (124,46 cm)
Resolución máxima	3840 x 1080
Brillo (típ.)	450nits (típ.)
Relación de contraste intrínseco (típ.)	3000:1
Ángulo de visualización (CR>10)	178° (V), 178° (H)
Colores de visualización	1,07B (8bit + 2FRC)
Tiempo de respuesta	4 ms (G a G)
Sonido de HDMI	Sí
Entrada HDMI	HDMI2.0 x 2
Entrada DisplayPort	Sí
PBP	Sí
Puerto USB3.0	Carga x1, Descarga x2 (Puerto USB sin cargador de alimentación cuando no hay enlace de carga)
Auriculares	Sí
Altavoz	5 W x 2
Consumo en estado de Encendido	< 47 W* (Medición del brillo de una pantalla de 200 nits sin conexión de audio/USB/lector de tarjetas)
Colores del chasis	Negro
Modo de ahorro de energía	< 0,5W
Modo de apagado	< 0,5W
Inclinación	-5° a 20°
Dimensión Dimensión con soporte (ANxALxF)	1193,33 x 529,10 x 344,74 mm
Dimensión Dimensiones sin soporte (ANxALxF)	1193,33 x 369,7 x 178,43 mm
Dimensiones de la caja (ANxALxF)	1308 x 484 x 370 mm
Peso neto con soporte (estimado)	13,3 kg
Peso neto sin soporte (estimado)	9,7 kg
Peso bruto (estimado)	20,9 kg
Voltaje nominal	100~240 VCA (integrado)
Temperatura (en funcionamiento)	0°C a 40°C

3.3 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón  para comprobar si el monitor se encuentra en el modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente. • Compruebe la función Indicador de encendido en el menú principal OSD. Seleccione “ENCENDER” para iluminar el LED de alimentación.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	<ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Restablezca el dispositivo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del Color mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla es una niebla blanca	<ul style="list-style-type: none"> • El modo PBP no es compatible con HDR. Intente desactivar la función HDR del lado de la fuente o desactivar el modo PBP, y luego verifique que la imagen de la pantalla sea normal o no.

<p>No hay sonido o este es muy bajo</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la configuración del volumen tanto en el monitor como en el equipo. • Asegúrese de que el controlador de la tarjeta de sonido del equipo está correctamente instalado y activado. • Compruebe la fuente de audio.
<p>La siguiente función se deshabilita automáticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adaptive-Sync/FreeSync • HDR descodificado 	<ul style="list-style-type: none"> • Para establecer el modo PBP, se desactivará Adaptive-Sync/FreeSync y HDR descodificados automáticamente. • Se puede seleccionar Adaptive-Sync/FreeSync después de desactivar el modo PBP. • El HDR decodificado se habilita automáticamente en modo PBP desactivado.
<p>El modo PBP se desactiva automáticamente.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • El modo PBP se utiliza por debajo de 60Hz. Desactivar el modo PBP si cualquier frecuencia de entrada V es superior a 60 Hz de forma automática. • Cambie la frecuencia de entrada de vídeo V a 60 Hz y luego intente volver a configurar el modo PBP.
<p>La imagen no es pantalla completa en modo PBP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la resolución al tamaño de la ventana de PBP de la siguiente manera: 1920x1080 a 60Hz en modo  2560X1080 a 60Hz con ventana grande en modo  o  1280X1080 a 60Hz con ventana pequeña en modo  o  1280X1080 a 60Hz en modo  • Compruebe la resolución en el PC y en el OSD. Desactive el escalado en la tarjeta gráfica si no son iguales. • La resolución en el OSD es la ventana más a la izquierda. Establezca la fuente de entrada en la ventana de la izquierda para comprobar la resolución si la ventana no está en la ventana más a la izquierda.

3.4 Lista de frecuencias admitidas

DP

	Tabla de frecuencias compatibles
1	640X480 a 60Hz
2	640x480 a 67Hz
3	640x480 a 72Hz
4	640x480 a 75Hz
5	720x400 a 70Hz
6	800x600 a 56Hz
7	800x600 a 60Hz
8	800x600 a 72Hz
9	800x600 a 75Hz
10	1024x768 a 60Hz
11	1024x768 a 70Hz
12	1024x768 a 75Hz
13	1152x864 a 75Hz
14	1280x720 a 60Hz
15	1280x960 a 60Hz
16	1280x1080 a 60Hz
17	1280x1024 a 60Hz
18	1440x900 a 60Hz
19	1680x1050 a 60Hz
20	1920x1080 a 50Hz
21	1920x1080 a 60Hz
22	2560x1080 a 60Hz
23	3840x1080 a 60Hz
24	3840x1080 a 120Hz
25	3840x1080 a 144Hz
26	480P a 60Hz
27	576P a 50Hz
28	720P a 50Hz
29	720P a 60Hz
30	720P a 120Hz
31	1080P a 50Hz
32	1080P a 60Hz
33	1080P a 120Hz

HDMI

	Tabla de frecuencias compatibles
1	640X480 a 60Hz
2	640x480 a 67Hz
3	640x480 a 72Hz
4	640x480 a 75Hz
5	720x400 a 70Hz
6	800x600 a 56Hz
7	800x600 a 60Hz
8	800x600 a 72Hz
9	800x600 a 75Hz
10	1024x768 a 60Hz
11	1024x768 a 70Hz
12	1024x768 a 75Hz
13	1152x864 a 75Hz
14	1280x720 a 60Hz
15	1280x960 a 60Hz
16	1280x1080 a 60Hz
17	1280x1024 a 60Hz
18	1440x900 a 60Hz
19	1680x1050 a 60Hz
20	1920x1080 a 50Hz
21	1920x1080 a 60Hz
22	2560x1080 a 60Hz
23	3840x1080 a 60Hz
24	3840X1080 a 100Hz
25	3840x1080 a 120Hz
26	480P a 60Hz
27	576P a 50Hz
28	720P a 50Hz
29	720P a 60Hz
30	720P a 120Hz
31	1080P a 50Hz
32	1080P a 60Hz
33	1080P a 120Hz

* Los modos que no figuran en las tablas anteriores puede que no sean compatibles. Para conseguir la resolución óptima, es recomendable que elija uno de los modos que figuran en dichas tablas.